SONY

3019393

PLAYSTATION 3

Kurzanleitung

3-285-687-21(1)

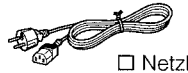
Hinweis zur Dokumentation zum PS3™-System

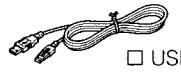
Die Dokumentation zum PS3™-System umfasst Folgendes:

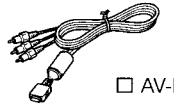
- **Sicherheit und Support**
  Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Produkts zuerst dieses Dokument sorgfältig durch. Es enthält Sicherheitsinformationen zur Verwendung des PS3™-Systems, Informationen zur Störungsbehebung, technische Daten und weitere Informationen.
- **Kurzanleitung (dieses Dokument)**
  Dieses Dokument erläutert das Konfigurieren des PS3™-Systems, die Vorbereitungen für den Gebrauch und die grundlegenden Hardware-Funktionen.
- **Benutzerhandbuch Zugriff über : (eu.playstation.com/manuals)**
  Auf dieses Online-Dokument können Sie über das Internet zugreifen. Es enthält ausführliche Informationen zur PS3™-Systemsoftware (••▶ Seite 61).

Überprüfen Sie, ob alle folgenden Teile mitgeliefert wurden. Sollten irgendwelche Teile fehlen, wenden Sie sich an die Helpline beim PlayStation®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zur PlayStation®- und PLAYSTATION®3-Software.

- ☐ PLAYSTATION®3-System
- ☐ SIXAXIS® Wireless-Controller
- ☐ Gedruckte Materialien


☐ Netzkabel


☐ USB-Kabel


☐ AV-Kabel

☐ Euro-Scart-Adapter

Freunde

Chatten und Austauschen von Nachrichten

PLAYSTATION®Network

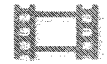
Verwenden von PLAYSTATION®Network-Diensten

Netzwerk

Herstellen einer Verbindung zum Internet

Spiel

Spielen



Video

Wiedergeben von Videos

Musik

Wiedergeben von Musik

Foto

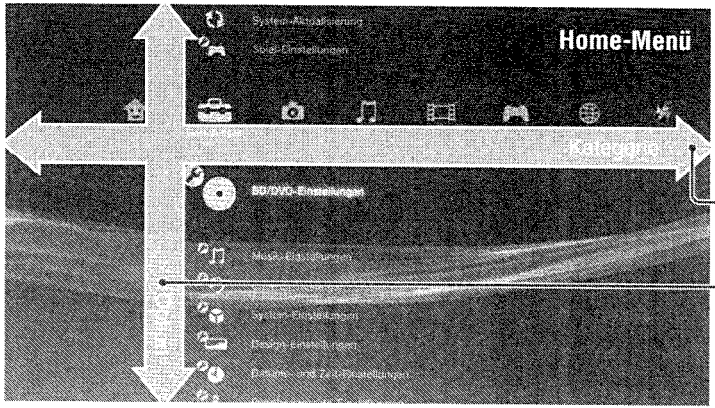
Anzeigen von Bildern

Einstellungen

Vornehmen von PS3™-Systemeinstellungen

Benutzer

Auswählen von Benutzern zum Anmelden am PS3™-System

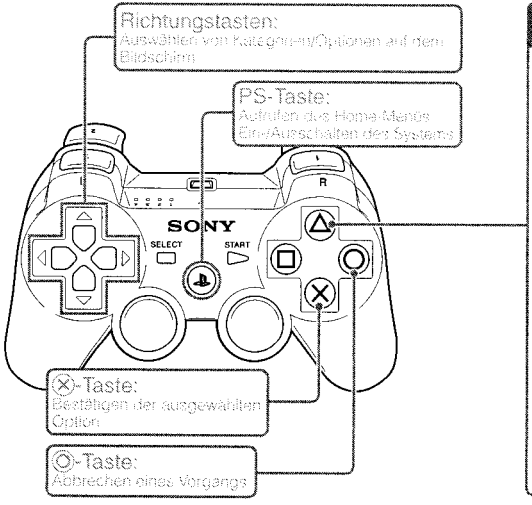


Verwenden der „XMB“ (XrossMediaBar)

Das PS3™-System ist mit einer als „XMB“ (XrossMediaBar) bezeichneten Benutzeroberfläche ausgestattet. Der Hauptbildschirm von „XMB“ wird als „Home-Menü“ bezeichnet.

1. Wählen Sie mit der ◀- oder ▶-Taste eine Kategorie aus.
2. Wählen Sie mit der ▲- oder ▼-Taste eine Option aus.
3. Bestätigen Sie mit der ⊗-Taste die ausgewählte Option.

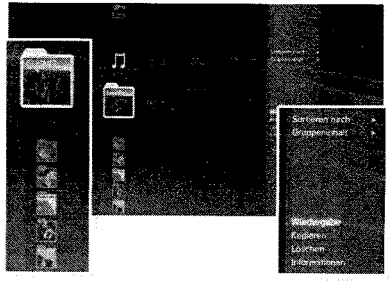
DE



△-Taste: Aufrufen des Menüs „Optionen“/Kontrollmenüs

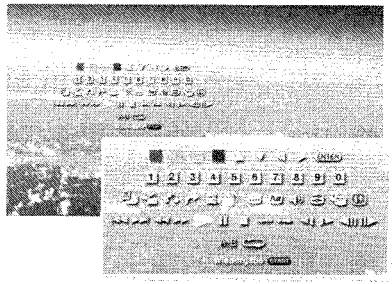
Wenn Sie ein Symbol auswählen und die △-Taste drücken, wird das Menü „Optionen“ angezeigt.

Wenn Sie die △-Taste während der Inhaltswiedergabe drücken, wird das Kontrollmenü angezeigt.



Symbole

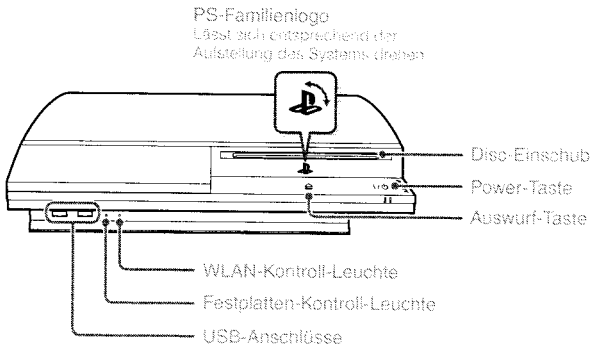
Menü „Optionen“



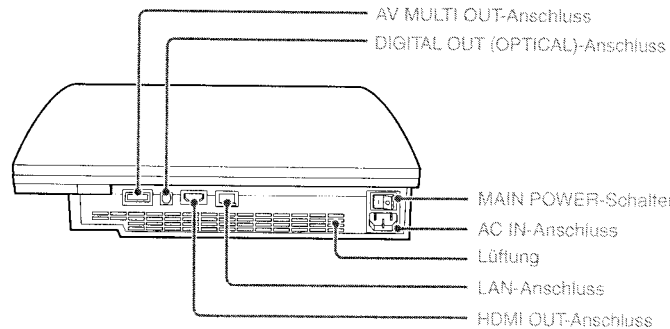
Kontrollmenü

Bezeichnung der Teile

Vorderseite des Systems



Rückseite des Systems



⚠ Vorsicht

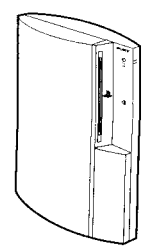
- Verwenden Sie das System nicht in einem geschlossenen Schrank oder an einem anderen Ort, an dem es zu einem Wärmestau kommen kann. Andernfalls kann sich das System überhitzen und es besteht Feuer- und Verletzungsgefahr oder Fehlfunktionen treten auf.
- Wenn die Temperatur im Inneren des System steigt, blinkt die Power-Kontroll-Leuchte abwechselnd rot und grün. Schalten Sie in diesem Fall das System aus (••▶ Seite 48) und lassen Sie es eine Weile unbenutzt stehen. Wenn sich das System abgekühlt hat, bringen Sie es an einen Ort mit guter Belüftung und können es dort weiter verwenden.

Hinweis

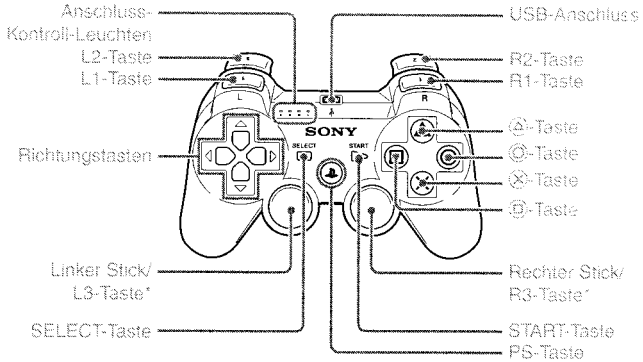
Das System kann horizontal oder vertikal aufgestellt werden. Wenn Sie es vertikal aufstellen wollen, stellen Sie es wie in der Abbildung rechts dargestellt auf.

Hinweis

Stellen Sie das System nicht an einem Ort mit übermäßig viel Staub oder Zigarettenrauch auf. Staub oder Rückstände von Zigarettenrauch auf internen Komponenten (wie z. B. der Linse) können zu Fehlfunktionen des Systems führen.



SIXAXIS® Wireless-Controller



* Die L3- und die R3-Taste funktionieren, wenn die Sticks gedrückt werden.

Anmerkungen

- Näheres zum Wireless-Controller finden Sie unter „Verwenden des Wireless-Controllers" (••▶ Seite 49).
- Der mit diesem System gelieferte SIXAXIS®-Wireless-Controller verfügt nicht über eine Vibrationsfunktion.

Konfigurieren des PS3™-Systems

Arbeitsablauf zum Konfigurieren des Systems

Schritt 1: Anschließen an ein Fernsehgerät
→ Seite 38

Schritt 2: Anschließen digitaler Audiogeräte
→ Seite 41

Schritt 3: Anschließen eines Netzwerkkabels
→ Seite 42

Schritt 4: Anschließen des Netzkabels
→ Seite 43

Schritt 5: Vornehmen der Erstinstallation der Systemsoftware
→ Seite 43

Schritt 1: Anschließen an ein Fernsehgerät

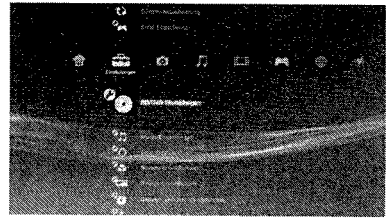
Videoausgabe am PS3™-System

Das PS3™-System kann zwei Typen von Auflösungen ausgeben: HD und SD. Schlagen Sie in der Bedienungsanleitung zum verwendeten Fernsehgerät nach, welcher Videomodus unterstützt wird.

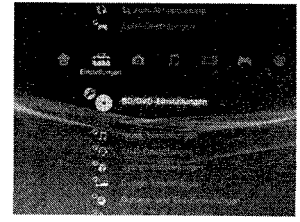
	HD (High Definition)			**SD (Standard Definition)**	
Videomodus *1	1080p	1080i	720p	576p	576i *2
Bildformat	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

*1 Diese Zahl gibt die Anzahl der Abtastzeilen an. Beachten Sie, dass „i" für „Interlace" und „p" für „Progressive" steht. Mit dem Progressive-Modus erzielen Sie eine hohe Bildqualität mit minimalem Flimmern.
*2 Die Videoausgabe-Einstellung am System wird als „Standard (PAL)" angezeigt.

Beispielbildschirme für den Unterschied in der Auflösung



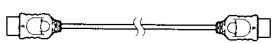
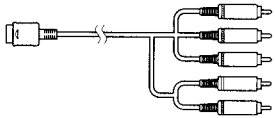
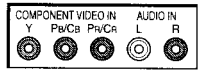
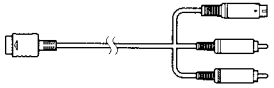
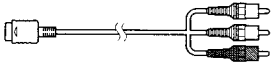
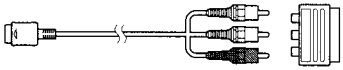
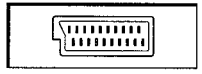
HD-Bildschirm



SD-Bildschirm

Kabeltypen für die Videoausgabe

Die auf dem Fernsehschirm angezeigte Auflösung hängt von den Eingängen am Fernsehgerät und dem Typ des verwendeten Kabels ab. Wählen Sie ein Kabel aus, das für das verwendete Fernsehgerät geeignet ist.

Kabeltyp	Eingangsanschluss am Fernsehgerät	Unterstützte Videomodi*1
HDMI-Kabel (separat erhältlich) 	HDMI IN-Anschluss	1080p / 1080i / 720p / 576p
Komponenten-AV-Kabel (separat erhältlich) 	Komponenten-VIDEO-IN-Anschluss 	1080p / 1080i / 720p / 576p / 576i*2
S VIDEO-Kabel (separat erhältlich) 	S VIDEO IN-Anschluss	576i*2
AV-Kabel (mitgeliefert) 	VIDEO IN-Anschluss (FBAS)	576i*2
AV-Kabel (mitgeliefert) Euro-Scart-Adapter (mitgeliefert) 	Euro-Scart-Anschluss (SCART) 	576i*2

*1 Je nach Typ des Fernsehgeräts oder der wiederzugebenden Inhalte werden möglicherweise nicht alle Videomodi unterstützt.

*2 Die Videoausgabe-Einstellung am System wird als „Standard (PAL)" angezeigt.

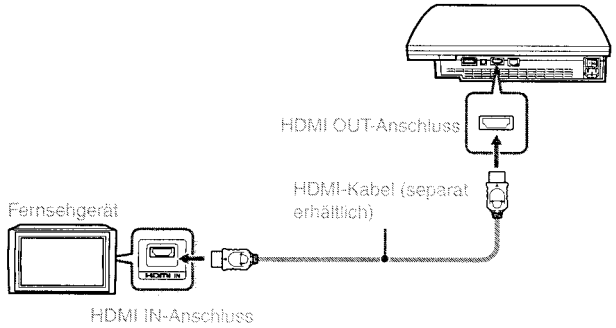
Anschlussmethoden

⚠ Vorsicht

- Schließen Sie das Netzkabel für das System erst dann an eine Netzsteckdose an, wenn Sie alle anderen Anschlüsse vorgenommen haben.
- Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.

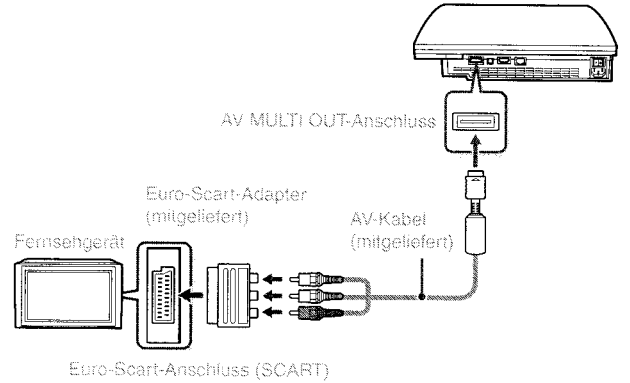
Anschließen des Systems an ein Fernsehgerät über ein HDMI-Kabel

Schließen Sie das System über ein HDMI-Kabel (separat erhältlich) an das Fernsehgerät an. Über ein HDMI-Kabel können Video- und Audiosignale ausgegeben werden und Sie erzielen digitale Bild- und Tonqualität mit minimalen Einbußen bei der Bildqualität.



Anschließen über andere Kabeltypen

Schließen Sie andere Kabel als das HDMI-Kabel an den AV MULTI OUT-Anschluss am System an.



Beispiel: beim mitgelieferten AV-Kabel

Hinweis

Wenn Sie den Typ des Kabels wechseln, mit dem das System angeschlossen wird, wird möglicherweise kein Bild mehr angezeigt. Schalten Sie in diesem Fall das System aus und dann wieder ein, indem Sie die Power-Taste an der Vorderseite des Systems mindestens fünf Sekunden lang leicht drücken (bis das System zwei Signaltöne ausgibt). Die Videoausgabe-Einstellungen werden damit auf die Standardauflösung zurückgesetzt.

Schritt 2: Anschließen digitaler Audiogeräte

Sie können Audiogeräte anschließen, die die digitale Audioausgabe unterstützen, wie z. B. einen AV-Receiver für Heimkinoanlagen.

Anleitung

Wenn Sie ein digitales Audiogerät an das System anschließen, wechseln Sie zu (Einstellungen) ➡ (Sound-Einstellungen) ➡ „Audio-Ausgang-Einstellungen" und nehmen Sie die für das Audiogerät erforderlichen Einstellungen vor.

Audioausgang am PS3™-System

Welche Kanäle unterstützt werden, hängt vom verwendeten Ausgangsanschluss ab.

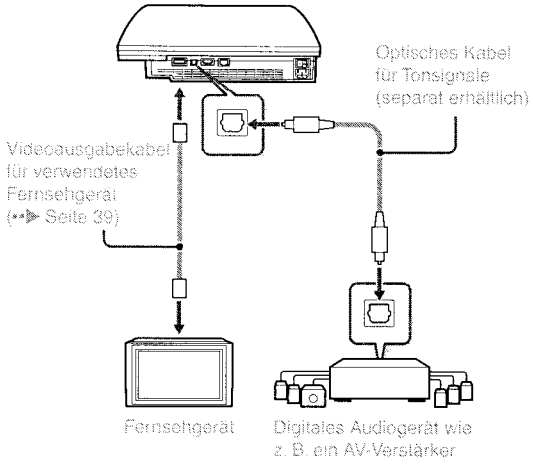
Ausgänge am PS3™-System	Für Ausgabe geeignete Kanäle		
	2 Kanäle	5.1 Kanäle	7.1 Kanäle
AV MULTI OUT-Anschluss	○	–	–
DIGITAL OUT (OPTICAL)-Anschluss	○	○	–
HDMI OUT-Anschluss	○	○	○ *1 *2

*1 Zum Ausgeben von 7.1-Kanal-Ton am HDMI OUT-Anschluss ist ein Gerät erforderlich, das Linear PCM mit 7.1 Kanälen unterstützt.

*2 Dieses System unterstützt die Ausgabe von DTS-HD mit 7.1 Kanälen nicht. DTS-HD-Ton mit 7.1 Kanälen wird über 5.1 oder weniger Kanäle ausgegeben.

Anschließen über ein optisches Kabel

Der Ton wird über das optische Kabel ausgegeben. Das Bild wird über das Videoausgabekabel ausgegeben.

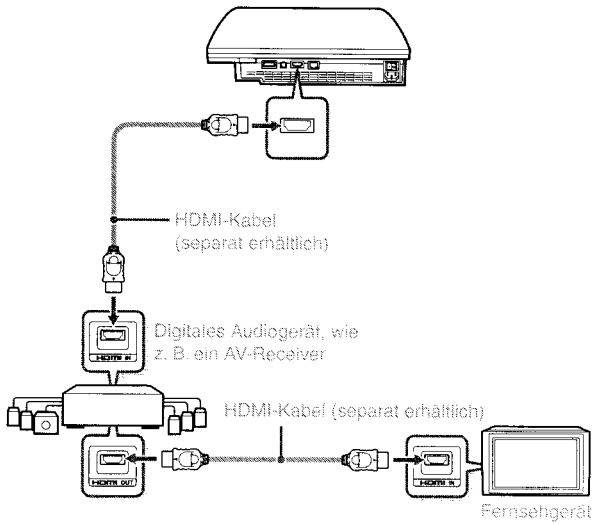


Hinweis

In der Regel kann der Sound nicht gleichzeitig über mehrere Ausgänge ausgegeben werden. Wenn Sie zum Beispiel Ihr PS3™-System über ein HDMI-Kabel an ein TV-Gerät und über Digital Out (Optical) an ein Audiogerät angeschlossen haben und „Digital Out (Optical)" in den Audio-Ausgangs-Einstellungen gewählt haben, wird der Sound nicht mehr über das TV-Gerät ausgegeben, sondern nur noch über das Audiogerät.

Anschließen über ein HDMI-Kabel

Bild und Ton werden über das HDMI-Kabel ausgegeben. Sie können das Fernsehbild über ein Audiogerät ausgeben lassen.



Anmerkungen

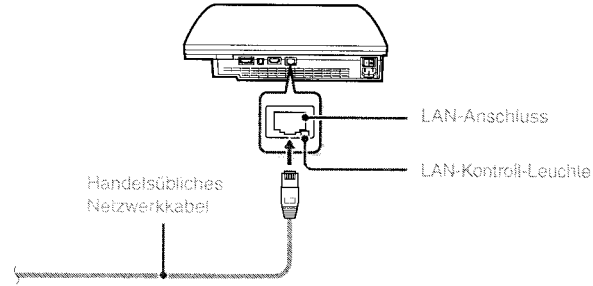
- Wenn das Fernsehgerät nicht mit einem HDMI-Eingang ausgestattet ist, verwenden Sie ein Videoausgabekabel für den entsprechenden Fernsehgerätetyp (••▶ Seite 39), um es direkt an das PS3™-System anzuschließen.
- Wenn ein Gerät über ein HDMI-Kabel an das PS3™-System angeschlossen ist, schalten Sie es nicht aus, solange das System eingeschaltet ist (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün). Andernfalls kann es zu Tonstörungen kommen oder ungewöhnliche Geräusche werden erzeugt.

Schritt 3: Anschließen eines Netzwerkkabels

Über ein handelsübliches Netzwerkkabel können Sie das System mit dem Internet verbinden. Einzelheiten zu Netzwerk-Einstellungen finden Sie unter „Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen" (••▶ Seite 56).

⚠ Vorsicht

Das System unterstützt 10BASE-T-, 100BASE-TX- und 1000BASE-T-Netzwerke. Schließen Sie keine normale Telefonleitung oder andere nicht mit dem System kompatible Leitungen und Kabel direkt an den LAN-Anschluss am System an. Andernfalls kann es zu Hitzeentwicklung, Feuer oder Fehlfunktionen kommen.



Anmerkungen

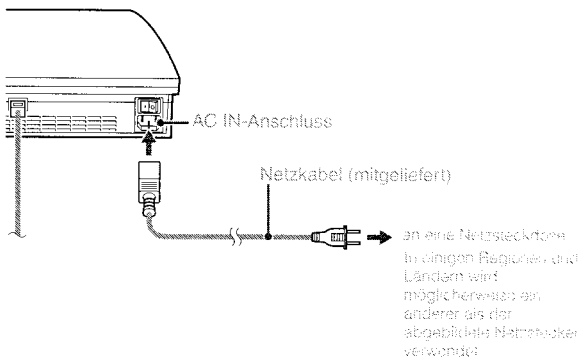
Bei einem PS3™-System mit WLAN-Funktion können Sie ohne Netzwerkkabel eine Verbindung zum Internet herstellen. Einzelheiten dazu finden Sie unter „Verwenden einer drahtlosen Verbindung" (••▶ Seite 57).

Schritt 4: Anschließen des Netzkabels

Schließen Sie das Netzkabel an.

⚠ Vorsicht

- Schließen Sie das Netzkabel für das System erst dann an eine Netzsteckdose an, wenn Sie alle anderen Anschlüsse vorgenommen haben.
- Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.

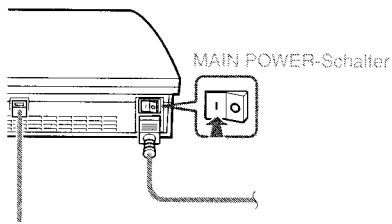


Schritt 5: Vornehmen der Erstinstallation der Systemsoftware

Nehmen Sie nach dem Einschalten des Systems die Erstinstallation vor.

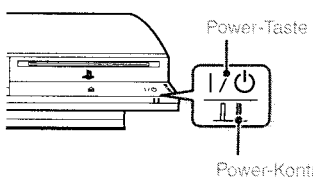
1 Schalten Sie das Fernsehgerät ein.

2 Schalten Sie das System am MAIN POWER-Schalter ein.



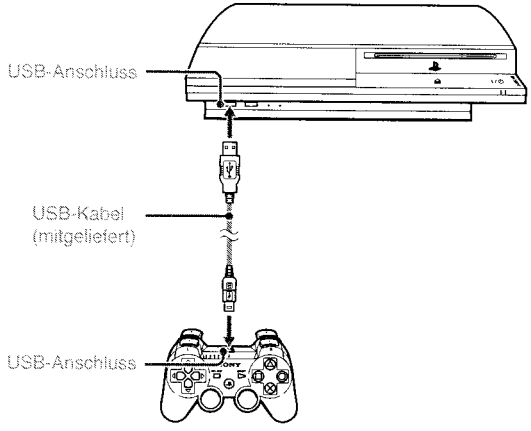
Die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet rot und zeigt damit an, dass sich das System im Bereitschaftsmodus befindet.

3 Berühren Sie die Power-Taste.



Die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün und das Bild wird auf dem Fernsehschirm angezeigt.

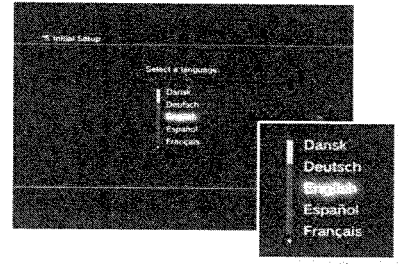
4 Schließen Sie den Wireless-Controller über ein USB-Kabel an das System an.



5 Drücken Sie die PS-Taste am Controller.

Das System erkennt den Controller. Nachdem der Controller erkannt wurde, wird der Bildschirm für die Erstinstallation angezeigt.

6 Nehmen Sie die Erstinstallation vor.



Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm und stellen Sie Systemsprache, Zeitzone, Datum und Uhrzeit sowie Benutzername ein. Der Bildschirm zum Konfigurieren der Internetverbindung wird angezeigt.

Bei einer Verbindung über Netzwerkkabel werden die Grundeinstellungen automatisch ausgewählt, wenn Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bei einer Verbindung über ein WLAN gehen Sie zum Konfigurieren der Verbindung wie in den Anweisungen ab Schritt 4 unter „Konfigurieren der Internet-Verbindung" (••▶ Seite 58) erläutert vor.

Wenn die Einstellungen abgeschlossen sind, wird das Home-Menü (••▶ Seite 35) auf dem Fernsehschirm angezeigt.

HINWEISE

- Wenn Sie das System über ein HDMI-Kabel an ein Fernsehgerät anschließen, wird während der Erstinstallation ein Bildschirm zum Ändern der Videoausgabeauflösung angezeigt. Wenn Sie auf dem Bildschirm die Option „Ja" auswählen und die ⊗-Taste drücken, wird automatisch die optimale Ausgabeauflösung ausgewählt.
- Erläuterungen zum Eingeben von Text finden Sie unter „Verwenden der Bildschirmtastatur" (••▶ Seite 64).
- Während der Erstinstallation vorgenommene Einstellungen können über (Einstellungen) oder (Benutzer) geändert werden. Einzelheiten dazu finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (••▶ Seite 61).

Vornehmen von Videoausgabe-Einstellungen

Je nach dem Typ der verwendeten Kabel und Anschlüsse müssen die Videoausgabe-Einstellungen des PS3™-Systems möglicherweise für die Anzeige von Videos mit HD-Auflösung (↠ Seite 38) auf einem Fernsehgerät angepasst werden.

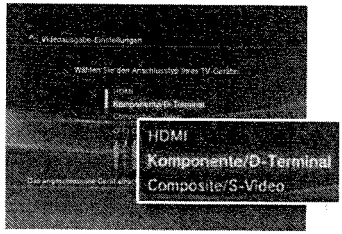
Anleitung

Wenn auf dem Fernsehgerät kein Bild angezeigt wird, gehen Sie folgendermaßen vor:

- Schalten Sie den Videoeingang am Fernsehgerät auf den Eingangsanschluss um, über den das System angeschlossen ist.
- Schalten Sie das System aus und dann wieder ein, indem Sie die Power-Taste an der Vorderseite des Systems mindestens fünf Sekunden lang leicht drücken (bis das System zwei Signaltöne ausgibt).
  Die Videoausgabe-Einstellungen werden damit auf die Standardauflösung zurückgesetzt.

1 Wählen Sie im Home-Menü die Option (Einstellungen) ➪ (Anzeige-Einstellungen) ➪ „Videoausgabe-Einstellungen“ und drücken Sie die ⊗-Taste.

2 Wählen Sie den am Fernsehgerät verwendeten Eingang aus (↠ Seite 39) und drücken Sie die ▶-Taste.



Wenn Sie „HDMI“ auswählen, können Sie auf dem nächsten Bildschirm „Automatisch“ oder „Benutzerdefiniert“ wählen. In den meisten Fällen wählen Sie „Automatisch“ und die Videoausgabe-Einstellungen werden automatisch vorgenommen.

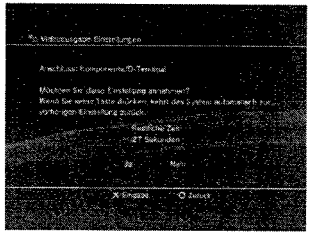
Wenn Sie „AV MULTI / SCART“ auswählen, müssen Sie auf dem nächsten Bildschirm den Ausgabesignaltyp wählen. In den meisten Fällen wählen Sie „Y Pb/Cb Pr/Cr“.

3 Überprüfen Sie die Angaben auf dem Bildschirm und drücken Sie die ⊗-Taste.

Wenn Sie in Schritt 2 den Anschluss gewechselt haben, erscheint ein Bildschirm zum Bestätigen des Wechsels.

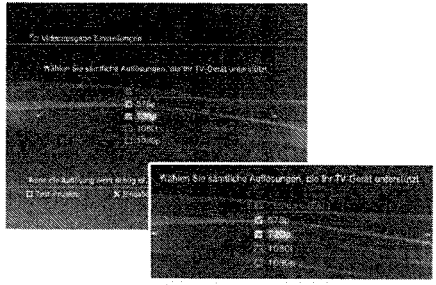
4 Überprüfen Sie die Einstellungen, wählen Sie „Ja“ und drücken Sie die ⊗-Taste.

Wenn Sie in Schritt 2 den Anschluss gewechselt haben, erscheint ein Bildschirm zum Bestätigen der Einstellungen.



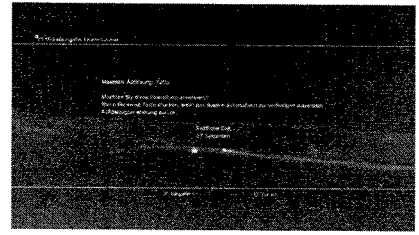
5 Wählen Sie die vom Fernsehgerät unterstützten Auflösungen aus und drücken Sie die ▶-Taste.

Die auf dem Fernsehschirm angezeigte Auflösung hängt von dem verwendeten Eingang am Fernsehgerät und vom Kabeltyp ab (•• Seite 39). Die höchste ausgewählte Auflösung wird für die Videoausgabe verwendet. Je nach dem in Schritt 2 ausgewählten Anschluss wird dieser Bildschirm möglicherweise nicht angezeigt.



6 Überprüfen Sie die Einstellungen, wählen Sie „Ja“ und drücken Sie die ⊗-Taste.

Je nach dem in Schritt 2 ausgewählten Anschluss und den in Schritt 5 ausgewählten Auflösungen wird dieser Bildschirm möglicherweise nicht angezeigt.



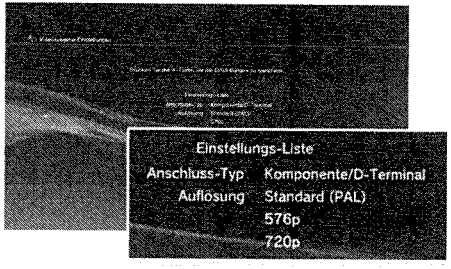
7 Wählen Sie den Typ des Fernsehgeräts aus und drücken Sie die ▶-Taste.

Wenn Sie in Schritt 5 „Standard (NTSC)“ oder „480p“ gewählt haben, erscheint ein Bildschirm zum Auswählen der Größe des Fernsehschirms. Wählen Sie die dem verwendeten Fernsehgerät entsprechende Einstellung.

Wenn Sie in Schritt 5 „720p“ oder eine höhere Auflösung gewählt haben, wird der Typ des Fernsehgeräts automatisch auf 16:9 gesetzt und der Bildschirm zum Auswählen der Größe des Fernsehschirms wird nicht angezeigt.

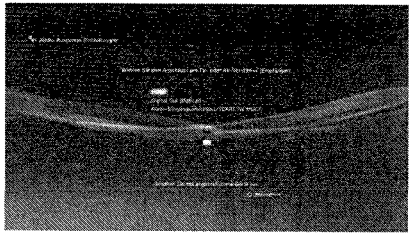
8 Überprüfen Sie die Einstellungen und drücken Sie die ⊗-Taste.

Die Videoausgabe-Einstellungen werden auf dem System gespeichert.



9 Nehmen Sie die Audio-Ausgangs-Einstellungen vor.

Fahren Sie nun mit den Audio-Ausgangs-Einstellungen fort. Nehmen Sie die Einstellungen gemäß dem verwendeten Fernseh- oder Audiogerät vor.



Wenn Sie „HDMI" auswählen, können Sie auf dem nächsten Bildschirm „Automatisch" oder „Manuell" wählen. In den meisten Fällen wählen Sie „Automatisch". Wenn Sie Audiosignale vom Fernsehgerät über ein anderes als ein HDMI-Kabel ausgeben, wählen Sie „Audio-Eingangsanschluss / SCART / AV MULTI". Wenn Sie Audiosignale über ein optisches Digitalkabel ausgeben, wählen Sie „Digital Out (Optical)" aus und wählen auf dem nächsten Bildschirm das Ausgabeformat.

10 Überprüfen Sie die Einstellungen und drücken Sie die ⊗-Taste.

Die Audio-Ausgangs-Einstellungen werden auf dem System gespeichert.

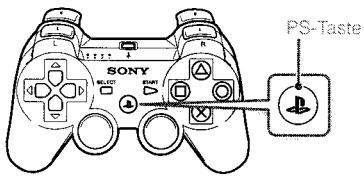
Anmerkung

Sie können die Audio-Ausgangs-Einstellungen unter (Einstellungen) ➡ (Sound-Einstellungen) ➡ „Audio-Ausgangs-Einstellungen" vornehmen.

Ein- und Ausschalten des PS3™-Systems

Verwenden eines Wireless-Controllers

Drücken Sie die PS-Taste.



Ausschalten des Systems

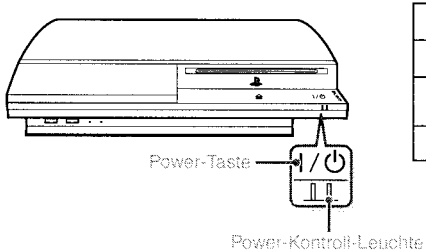
Halten Sie die PS-Taste mindestens eine Sekunde lang gedrückt. Wenn die Meldung „System ausschalten" auf dem Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie sie aus und drücken Sie die ⊗-Taste.

Anmerkung

Bevor Sie einen Wireless-Controller verwenden können, müssen Sie zunächst das Pairing mit dem System ausführen (••▶ Seite 49).

Verwenden der Tasten am System

1 Berühren Sie die Power-Taste.



Status der Power-Kontroll-Leuchte

	Leuchtet grün	System eingeschaltet
	Blinkt grün	System schaltet sich aus
	Leuchtet rot	System ausgeschaltet (Bereitschaftsmodus)
	Aus	MAIN POWER-Schalter aus

Ausschalten des Systems

Berühren Sie die Power-Taste mindestens zwei Sekunden lang.

Hinweis

Betätigen Sie nicht den MAIN POWER-Schalter an der Rückseite des Systems, um ein System auszuschalten, das sich nicht im Bereitschaftsmodus befindet (Power-Kontroll-Leuchte rot). Andernfalls können Daten verloren gehen oder das System beschädigt werden.

2 Drücken Sie die PS-Taste am Wireless-Controller.

Eine Controller-Nummer wird zugewiesen.

Verwenden des Wireless-Controllers

Vorbereitung für den Gebrauch

Wenn Sie einen Wireless-Controller verwenden wollen, müssen Sie ihn zuerst registrieren bzw. ein „Pairing" zwischen dem Controller und dem PS3™-System ausführen und dem Controller eine Nummer zuweisen.

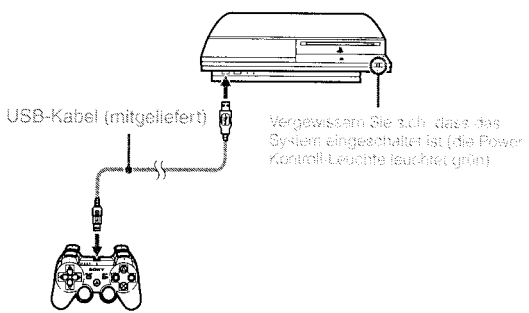
Schritt 1: Pairing von System und Controller
- Bei der Inbetriebnahme
- Nach Verwendung mit einem anderen PS3™-System

↓

Schritt 2: Zuweisen einer Nummer für den Controller
Bei jedem Einschalten des Systems

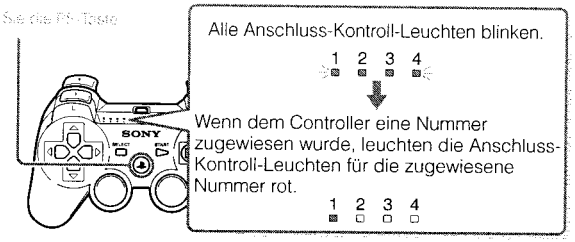
Schritt 1: Pairing von System und Controller

Wenn Sie den Controller zum ersten Mal oder mit einem anderen PS3™-System verwenden, müssen Sie zunächst ein Pairing zwischen den Geräten ausführen. Wenn Sie das System einschalten und den Controller über ein USB-Kabel anschließen, wird das Pairing automatisch abgeschlossen.


USB-Kabel (mitgeliefert)
Vergewissern Sie sich, dass das System eingeschaltet ist (die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün).

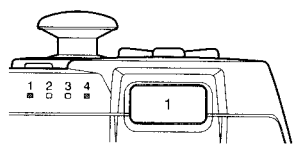
Schritt 2: Zuweisen einer Nummer für den Controller

Bei jedem Einschalten des Systems muss dem Controller eine Nummer zugewiesen werden.


Drücken Sie die PS-Taste.
Alle Anschluss-Kontroll-Leuchten blinken.
1 2 3 4
Wenn dem Controller eine Nummer zugewiesen wurde, leuchten die Anschluss-Kontroll-Leuchten für die zugewiesene Nummer rot.
1 2 3 4

Sie können bis zu 7 Controller gleichzeitig anschließen. Die Controller-Nummer wird durch die Nummer über den Anschluss-Kontroll-Leuchten angegeben. Bei den Nummern 5-7 addieren Sie die Nummern der leuchtenden Kontroll-Leuchten.

Beispiel: Controller-Nummer 5 wurde zugewiesen.



Anmerkungen

- Das Pairing und das Zuweisen von Controller-Nummern kann nur bei eingeschaltetem System erfolgen (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün).

DE

- Wenn ein Controller, mit dem ein Pairing erfolgte, mit einem anderen PS3™-System verwendet wird, wird das Pairing mit dem ursprünglichen System gelöscht. Führen Sie daher erneut ein Pairing zwischen dem Controller und dem System aus, wenn der Controller zwischenzeitlich mit einem anderen System verwendet wurde.
- Wenn der Controller oder das System ausgeschaltet wird, erlöschen die Anschluss-Kontroll-Leuchten am Controller und die zugewiesene Nummer wird gelöscht.

Drahtloser Gebrauch des Controllers

Wenn Sie das USB-Kabel lösen, können Sie den Controller drahtlos verwenden. Für den drahtlosen Gebrauch muss der Akku des Controllers geladen sein.

Anmerkungen

- Das USB-Kabel kann angeschlossen oder gelöst werden, während der Controller und das System eingeschaltet sind.
- Wenn der Controller nicht funktioniert, drücken Sie die PS-Taste und weisen Sie die Controller-Nummer neu zu.

Laden des Controllers

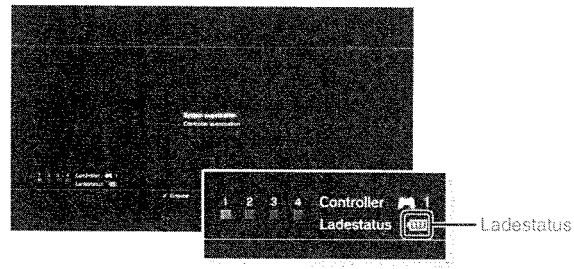
Schließen Sie bei eingeschaltetem System (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün) den Controller mit einem USB-Kabel an das System an. Die Anschluss-Kontroll-Leuchte des Controllers blinkt langsam und der Ladevorgang beginnt.
Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, hört die Anschluss-Kontroll-Leuchte auf zu blinken.

Anmerkungen

- Der Controller kann während des Ladens verwendet werden.
- Laden Sie den Akku in einer Umgebung mit Temperaturen zwischen 10°C und 30°C. Bei anderen Temperaturen ist das Laden nicht so effektiv.

Ladestatus des Akkus

Wenn Sie die PS-Taste länger als eine Sekunde gedrückt halten, wird der Ladestatus des Akkus auf dem Bildschirm angezeigt.



	Der Akku ist ausreichend geladen.
	Die Akkuladung verringert sich.
	Die Akkuladung ist niedrig.
	Der Akku ist leer. Die Anschluss-Kontroll-Leuchte des Controllers blinkt schnell. Laden Sie den Controller.

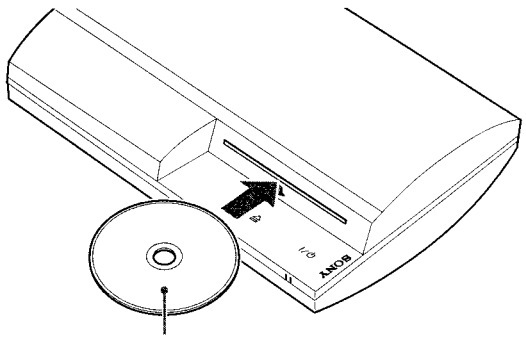
Anmerkung

Je nach den Umgebungs- und Nutzungsbedingungen wird der Ladestatus unter Umständen nicht richtig angezeigt und die Akkubetriebsdauer variiert.

Wiedergeben von Inhalten

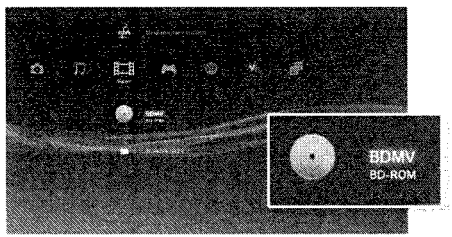
Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD

1 Legen Sie eine Disc ein.



Legen Sie die Disc mit der beschrifteten Seite nach oben ein.

2 Im Home-Menü wird ein Symbol angezeigt und die Wiedergabe der Disc beginnt.



Wenn die Wiedergabe der Disc nicht automatisch gestartet wird, wählen Sie das Symbol für die Disc im Home-Menü aus und drücken die ⊗-Taste.

Hinweise

- Discs, die nicht mit dem System kompatibel sind, lassen sich nicht abspielen. Einzelheiten dazu finden Sie im Dokument „Sicherheit und Support".
- Um handelsübliche BD-Videosoftware wiederzugeben, müssen Sie in manchen Fällen den Kodierungsschlüssel* erneuern. Der Kodierungsschlüssel kann im Rahmen einer Systemaktualisierung erneuert werden. (••▶ Seite 62).

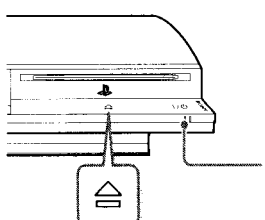
* AACS-Schlüssel (Advanced Access Control System)

Auswerfen einer Disc

Stoppen Sie die Wiedergabe und berühren Sie die Auswurf-Taste.

Tipp

Anweisungen zum Beenden von Spielen finden Sie unter „Spielen" (••▶ Seite 53).

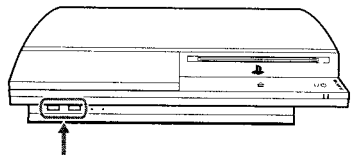


USB-Geräte

Sie können externe Geräte, wie z. B. mit der USB-Massenspeicherklasse kompatible Geräte, über ein USB-Kabel anschließen. Sie können Geräte bei eingeschaltetem System anschließen. Schlagen Sie dazu auch in der Anleitung zum Gerät nach.

1 Schließen Sie das USB-Gerät an.

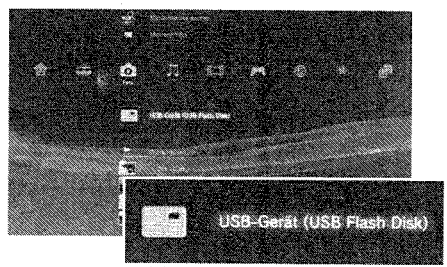
Im Home-Menü wird ein Symbol angezeigt.



Externes Gerät, z. B. eine Digitalkamera

2 Wählen Sie das Symbol aus und drücken Sie die ⊗-Taste.

Eine Liste mit dem abspielbaren Inhalt wird angezeigt.



Hinweise

- Trennen Sie keine USB-Geräte vom System und schalten Sie das System nicht aus, solange Daten gespeichert, geladen oder gelöscht werden. Andernfalls können Daten verloren gehen oder beschädigt werden.
- Wenn Sie ein USB-Flash-Laufwerk mit einem Schreibschutzschalter verwenden, betätigen Sie den Schalter nicht, solange das Gerät an das System angeschlossen ist. Andernfalls können Daten verloren gehen oder beschädigt werden.

Dateiformate, die wiedergegeben oder angezeigt werden können

Zu den Dateiformaten, die auf diesem System wiedergegeben oder angezeigt werden können, gehören ATRAC, MP3, AAC, JPEG und MPEG-4. Die neuesten Informationen dazu finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (••▶ Seite 61).

Anmerkungen

- Nur Dateien, die auf dem PS3™-System wiedergegeben oder angezeigt werden können, werden in der Spalte mit der entsprechenden Kategorie angezeigt (Beispiel: Bilddaten werden in der Foto-Kategorie angezeigt).
- Je nach Speichermedium wird möglicherweise nur eine Untergruppe der Ordner auf dem Medium angezeigt. Wenn Sie „Alle anzeigen" aus dem Menü „Optionen" wählen (••▶ Seite 35), werden alle auf dem Medium gespeicherten Ordner angezeigt.

Hinweis

Sie sollten nach Möglichkeit in regelmäßigen Abständen Sicherungen der Daten auf der Festplatte durchführen, um einem möglichen Datenverlust oder einer Beschädigung Ihrer Daten entgegenzuwirken. Falls, aus irgendwelchen Gründen, ein Datenverlust oder eine Beschädigung Ihrer Daten auftreten, ist es anschließend nicht möglich, diese Daten zu reparieren oder wiederherzustellen. Beachten Sie, dass SCEE für verloren gegangene oder beschädigte Daten, Dateien oder Software keine Haftung übernimmt.

Spielen

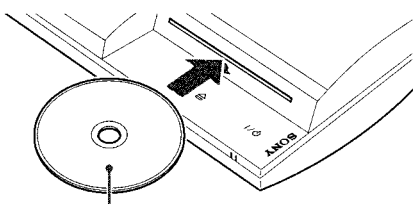
Spiele, die auf diesem System funktionieren

Software im PLAYSTATION®3-Format	Kann auf diesem System wiedergegeben werden
Software im PlayStation®-Format	Kann wiedergegeben werden, läuft aber vielleicht nicht immer einwandfrei
Software im PlayStation®2-Format	Kann auf diesem System nicht wiedergegeben werden

Spiele

Starten eines Spiels

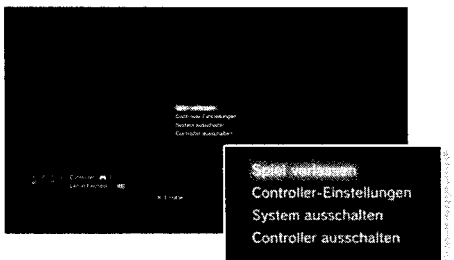
Wenn Sie eine Disc einlegen, wird das Spiel automatisch gestartet.



Legen Sie die Disc mit der beschrifteten Seite nach oben ein.

Beenden eines Spiels

Drücken Sie beim Spielen die PS-Taste am Wireless-Controller. Wählen Sie dann „Spiel verlassen" auf dem angezeigten Bildschirm.



Gehen Sie folgendermaßen vor, wenn Sie Softwaretitel abspielen, bei denen der zu verwendende Controller-Modus und der Controller-Anschluss vorgegeben sind.

- Drücken Sie die PS-Taste am Wireless-Controller und wählen Sie „Controller-Einstellungen" ➪ „Analog-Modus umschalten" und dann den geeigneten Modus. Bei einigen Software-Titeln wird der Modus automatisch gewechselt.
- Drücken Sie die PS-Taste am Wireless-Controller, wählen Sie „Controller-Einstellungen" ➪ „Controller neu zuweisen" und weisen Sie dann den geeigneten Controller-Anschluss zu.*

  * Sie können Controller Port 2-D mit diesem System nicht verwenden.

Speicherdaten für Software im PS3™-Format

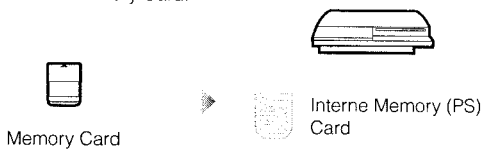
Speicherdaten für Software im PS3™-Format werden auf der Festplatte des Systems gespeichert. Die Daten werden unter (Spiel) ➪ (Speicherdaten-Dienstprogramm) angezeigt.

Speicherdaten für Software im PlayStation®-Format

Wenn Sie Daten von Software im PlayStation®-Format speichern wollen, müssen Sie auf der Festplatte interne Memory Cards erstellen und die Karten den Steckplätzen zuweisen.

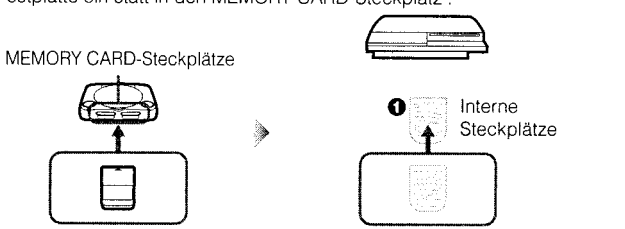
Schritt 1: Erstellen einer internen Memory Card

Erstellen Sie eine interne Memory Card auf der Festplatte als Ersatz für die eigentliche Memory Card.



Schritt 2: Zuweisen eines Steckplatzes

Setzen Sie die interne Memory Card in den internen Steckplatz auf der Festplatte ein statt in den MEMORY CARD-Steckplatz .

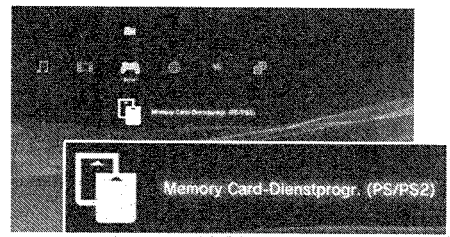


Hinweis

Dieses System unterstützt die Wiedergabe von Software im PlayStation®2-Format nicht. Auch wenn Sie eine interne Memory Card für Software im PlayStation®2-Format erstellen, können Sie mit ihr keine Spiele spielen.

Schritt 1: Erstellen einer internen Memory Card

1 Wählen Sie (Memory Card-Dienstprogramm (PS/PS2)) unter (Spiel) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.



2 Wählen Sie + (Neue interne Memory Card) und drücken Sie die ⊗-Taste.

3 Wählen Sie „Interne Memory Card (PS)", und drücken Sie anschließend die ⊗-Taste.

Geben Sie der internen Memory Card einen Namen und speichern Sie sie.

Anmerkung

Auch wenn Sie in Schritt 3 eine „Interne Memory Card (PS2)" erstellt haben, können Sie sie nicht verwenden, um Software im PlayStation®2-Format wiederzugeben.

Schritt 2: Zuweisen eines Steckplatzes

1 Wählen Sie (Memory Card-Dienstprogramm (PS/PS2)) unter (Spiel) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.

2 Wählen Sie die zu verwendende interne Memory Card aus und drücken Sie die △-Taste.

Weisen Sie ihr einen Steckplatz zu.

Anmerkungen

- Je nach Software sind die Steckplätze möglicherweise bereits zugewiesen. Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit der Software gelieferten Anleitung nach.
- Sie können beim Spielen Steckplätze zuweisen. Drücken Sie die PS-Taste am Wireless-Controller und wählen Sie dann „Steckplätze zuordnen" auf dem angezeigten Bildschirm aus.

Verwenden von Speicherdaten einer Memory Card

Sie können Speicherdaten auf einer Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) oder mit einem Memory Card-Adapter (separat erhältlich) auf eine Memory Card speichern.

Hinweis

Auch wenn Sie Speicherdaten von Software im PlayStation®2-Format auf die Festplatte kopieren, ist mit diesen Speicherdaten das Spielen nicht möglich.

1 Wählen Sie (Memory Card-Dienstprogramm (PS/PS2)) unter (Spiel) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.

2 Schließen Sie den Memory Card-Adapter an das System an und legen Sie eine Memory Card ein.

Das Symbol für (Memory Card (PS)) oder (Memory Card (PS2)) wird angezeigt.

3 Wählen Sie die zu kopierenden Speicherdaten aus und drücken Sie die △-Taste.

4 Wählen Sie „Kopieren" und drücken Sie die ⊗-Taste.

Befolgen Sie zum Abschließen des Vorgangs die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Anmerkungen

- Dieses System kann Speicherdaten von Software im PlayStation®2-Format kopieren, aber die Software im PlayStation®2-Format selbst kann nicht auf diesem Modell des Systems wiedergegeben werden.
- Wenn viele Speicherdaten kopiert werden sollen, erstellt das System automatisch mehrere interne Memory (PS) Cards.
- Sie können auf der Festplatte gespeicherte Daten auf eine Memory Card (8MB) (für PlayStation®2), eine Memory Card oder ein USB-Massenspeichergerät (USB-Flash-Laufwerk usw.) kopieren. Wählen Sie die Speicherdaten aus und wählen Sie dann „Kopieren" aus dem Menü „Optionen" (••▶ Seite 35).
- Bei manchen gespeicherten Daten können Einschränkungen gelten, die das Kopieren von Daten verhindern. Wählen Sie in diesem Fall in Schritt 4 „Verschieben". Die Speicherdaten werden auf die Festplatte verschoben und von der Memory Card gelöscht.

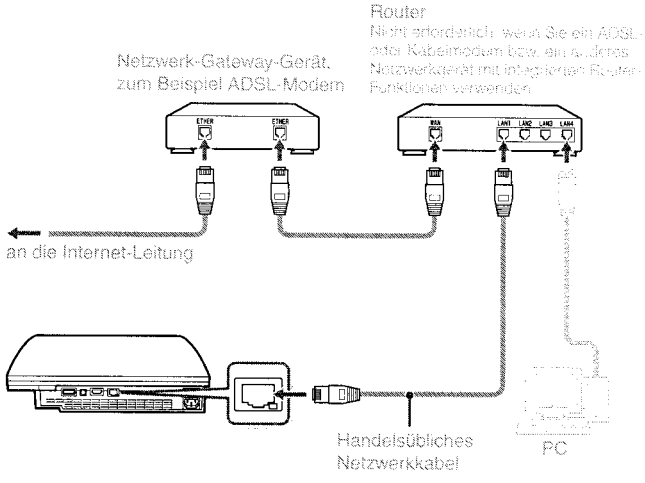
Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen

Verwenden einer Kabelverbindung

Im Folgenden wird erläutert, wie Sie mit einem handelsüblichen Netzwerkkabel eine Verbindung zum Internet herstellen.

Beispiel für eine Kabelnetzwerkkonfiguration

Die Netzwerkkonfiguration und die Anschlussmethode hängen vom verwendeten Gerät und der Netzwerkumgebung ab.


Router
Nicht erforderlich, wenn Sie ein ADSL- oder Kabelmodem bzw. ein anderes Netzwerkgerät mit integrierten Router-Funktionen verwenden.
Netzwerk-Gateway-Gerät, zum Beispiel ADSL-Modem
an die Internet-Leitung
Handelsübliches Netzwerkkabel
PC

Anmerkung

Ein Router ist ein Gerät, mit dem mehrere Geräte an eine Internet-Leitung angeschlossen werden können. Ein Router ist erforderlich, wenn ein PC und ein PS3™-System gleichzeitig über eine Internetverbindung mit dem Internet verbunden werden sollen.

Voreinstellungen

Folgendes ist für eine Kabelverbindung zum Internet erforderlich.

- Eine Breitband-Internetverbindung
- Netzwerk-Gateway-Gerät, zum Beispiel ADSL-Modem
- Handelsübliches Netzwerkkabel

Konfigurieren der Internet-Verbindung

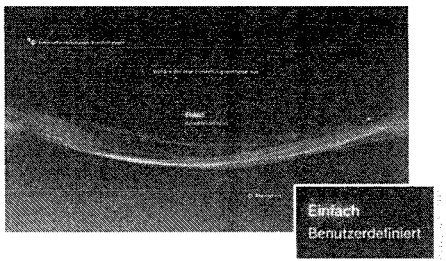
Die für eine Internetverbindung erforderlichen Einstellungen hängen von der Netzwerkumgebung und den verwendeten Geräten ab. Im Folgenden wird eine typische Konfiguration beschrieben.

1 Schließen Sie ein handelsübliches Netzwerkkabel an das System an.

2 Wählen Sie (Netzwerk-Einstellungen) unter (Einstellungen) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.

Wenn eine Meldung angezeigt wird, dass die Internet-Verbindung beendet wird, wählen Sie „Ja" und drücken dann die ⊗-Taste.

3 Wählen Sie „Einfach“ und drücken Sie die ▶-Taste.



Die Netzwerkkonfiguration wird abgerufen und danach wird eine Liste der Einstellungen angezeigt.

Einfach	Die Grundeinstellungen werden automatisch vorgenommen.
Benutzerdefiniert	Sie können manuell detaillierte Einstellungsinformationen eingeben. Informationen zu den Einstellungen finden Sie in den Anweisungen ihres Internet-Serviceproviders oder in der Anleitung ihres Netzwerkgerätes.

4 Überprüfen Sie die Einstellungen und drücken Sie dann die ⊗-Taste.

Einzelheiten zu den Netzwerk-Einstellungen finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (••▶ Seite 61).

Hinweis

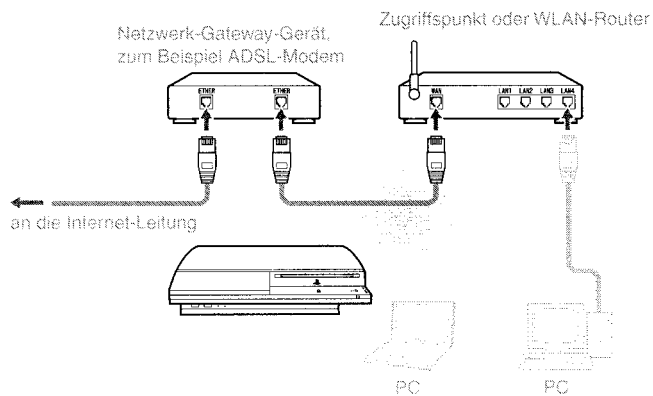
Je nach Netzwerkumgebung erscheinen während dieses Vorgangs möglicherweise Bildschirme zum Einstellen von Optionen wie PPPoE, Proxyserver und IP-Adresse. In diesem Fall entnehmen Sie die richtigen Einstellungen bitte den Anweisungen, die Ihnen Ihr Internet-Serviceprovider zur Verfügung stellt.

Verwenden einer drahtlosen Verbindung (nur Modelle mit WLAN-Funktion)

Im Folgenden wird erläutert, wie Sie drahtlos eine Verbindung zum Internet herstellen.

Beispiel für eine drahtlose Netzwerkkonfiguration

Die Netzwerkkonfiguration und die Anschlussmethode hängen vom verwendeten Gerät und der Netzwerkumgebung ab.



Hinweis

- Ein Zugriffspunkt ist ein Gerät, das die drahtlose Verbindung zu einem Netzwerk ermöglicht.
- Ein WLAN-Router ist ein Gerät, das zusätzlich zu den Router-Funktionen auch die Funktionen eines Zugriffspunkts bietet. Ein Router ist erforderlich, wenn ein PC und ein PS3™-System gleichzeitig über eine Internetverbindung mit dem Internet verbunden werden sollen.

Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen

Vorbereitungen

Die folgenden Punkte sind zum Konfigurieren des Systems für eine drahtlose Verbindung zum Internet erforderlich.

- Eine Breitband-Internetverbindung
- Netzwerk-Gateway-Gerät, zum Beispiel ADSL-Modem
- Zugriffspunkt oder WLAN-Router
- Einstellinformationen für den Zugriffspunkt (SSID, WEP-Schlüssel, WPA-Schlüssel)

Anmerkungen

- SSID, WEP-Schlüssel und WPA-Schlüssel sind Sicherheitsinformationen, die für die Verbindung zu einem Zugriffspunkt erforderlich sind.
- Wenn Sie eine drahtlose Verbindung zum Internet herstellen, kann es je nach den Nutzungsbedingungen der WLAN-Geräte zu Signalinterferenzen kommen. Wenn sich die Datenübertragungsgeschwindigkeit im Internet verlangsamt oder der Wireless-Controller nicht einwandfrei funktioniert, verwenden Sie für die Verbindung zum Internet ein handelsübliches Netzwerkkabel.
- Je nach dem verwendeten Zugriffspunkt benötigen Sie unter Umständen beim Herstellen der Verbindung zum Internet die MAC-Adresse für Ihr System. Sie finden die MAC-Adresse für das System unter (Einstellungen) ➡ (System-Einstellungen) ➡ „Systeminformationen".

Konfigurieren der Internet-Verbindung

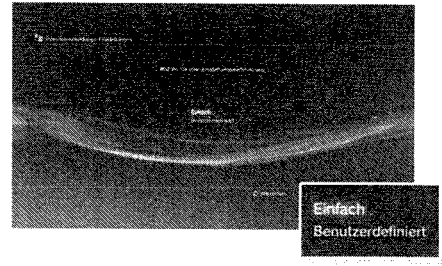
Die für eine Internetverbindung erforderlichen Einstellungen hängen von der Netzwerkumgebung und den verwendeten Geräten ab. Im Folgenden wird eine typische Konfiguration beschrieben.

1 Vergewissern Sie sich, dass kein Netzwerkkabel an das System angeschlossen ist.

2 Wählen Sie (Netzwerk-Einstellungen) unter (Einstellungen) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.

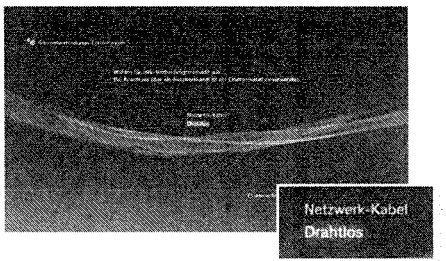
Wenn eine Meldung angezeigt wird, dass die Internet-Verbindung beendet wird, wählen Sie „Ja" und drücken dann die ⊗-Taste.

3 Wählen Sie „Einfach" und drücken Sie die ▶-Taste.



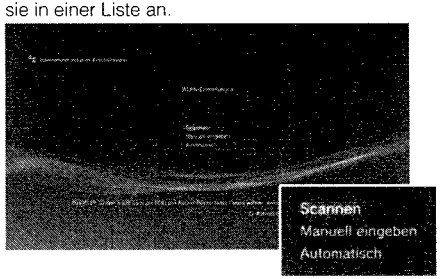
Einfach	Die Grundeinstellungen werden automatisch vorgenommen.
Benutzerdefiniert	Sie können manuell detaillierte Einstellungsinformationen eingeben. Informationen zu den Einstellungen finden Sie in den Anweisungen ihres Internet-Serviceproviders oder in der Anleitung ihres Netzwerkgerätes.

4 Wählen Sie „Drahtlos“ und drücken Sie die ▶-Taste.



5 Wählen Sie „Scannen“ und drücken Sie die ▶-Taste.

Das System sucht nach den Zugriffspunkten in der Umgebung und zeigt sie in einer Liste an.

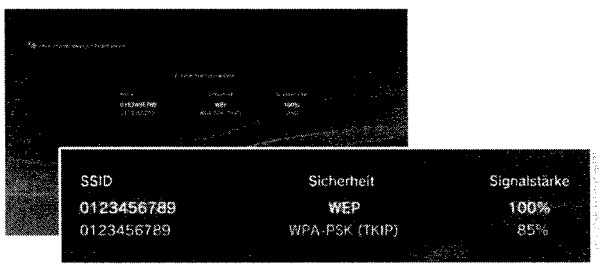


Anmerkung

Wenn Sie einen Zugriffspunkt verwenden, der die automatische Konfiguration unterstützt, wählen Sie „Automatisch“ und befolgen die Anweisungen auf dem Bildschirm. Die erforderlichen Einstellungen werden automatisch vorgenommen. Informationen zu Zugriffspunkten, die die automatische Konfiguration unterstützen, erhalten Sie bei den Herstellern von Zugriffspunkten.

6 Wählen Sie den zu verwendenden Zugriffspunkt aus und drücken Sie die ⊗-Taste.

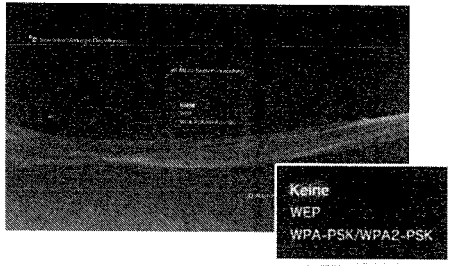
Eine SSID ist ein Code oder ein Name, der dem Zugriffspunkt zugewiesen wurde. Wenn Sie nicht wissen, welche SSID Sie verwenden müssen, oder wenn die SSID nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an die für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständige Person.



7 Überprüfen Sie die SSID für den Zugriffspunkt und drücken Sie die ▶-Taste.

8 **Wählen Sie die erforderlichen Sicherheits-Einstellungen aus und drücken Sie die ▶-Taste.**

Die Sicherheits-Einstellungen hängen vom verwendeten Zugriffspunkt ab. Welche Einstellungen zu verwenden sind, erfahren Sie bei der für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständigen Person.



9 **Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein und drücken Sie die ▶-Taste.**

Im Feld für den Verschlüsselungsschlüssel wird für jedes eingegebene Zeichen ein Stern (*) angezeigt. Wenn Sie den Schlüssel nicht kennen, wenden Sie sich an die für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständige Person.

Nach der Eingabe des Verschlüsselungsschlüssels und nach dem Abrufen der Netzwerkkonfiguration wird eine Liste von Einstellungen angezeigt.

10 **Überprüfen Sie die Einstellungen und drücken Sie dann die ⊗-Taste.**

Einzelheiten zu den Netzwerk-Einstellungen finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (••▶ Seite 61).

Je nach Netzwerkumgebung erscheinen während dieses Vorgangs möglicherweise Bildschirme zum Einstellen von Optionen wie PPPoE, Proxyserver und IP-Adresse. In diesem Fall entnehmen Sie die richtigen Einstellungen bitte den Anweisungen, die Ihnen Ihr Internet-Serviceprovider zur Verfügung stellt.

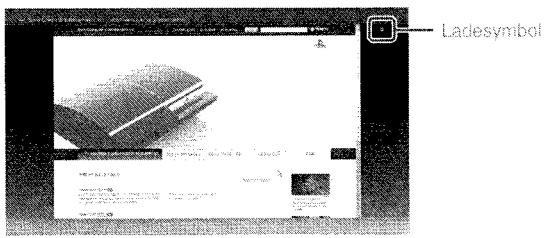
Herstellen einer Verbindung zum Internet

Wenn die Netzwerk-Einstellungen bereits abgeschlossen sind und das System eingeschaltet wird, stellt das PS3™-System automatisch eine Verbindung zum Internet her. Die Verbindung bleibt aktiv, solange das System eingeschaltet ist.

Verwenden des Internet-Browsers

1 Wählen Sie www (Internet-Browser) unter (Netzwerk) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.

Der Internet-Browser wird aufgerufen. Ein Ladesymbol wird angezeigt, während die Seite geladen wird.



Grundfunktionen des Internet-Browsers

Richtungstasten	Verschieben des Zeigers auf einen Link.
Rechter Stick	Scrollen in die gewünschte Richtung.
L1-Taste	Zurück zur vorherigen Seite.
START-Taste	Eingeben einer Adresse.
△-Taste	Ein- bzw. Ausblenden des Menüs.

Anzeigen des Benutzerhandbuchs

Mit dem Internet-Browser können Sie das Online-Benutzerhandbuch für das PS3™-System anzeigen lassen. Wählen Sie ? (Bedienungsanleitungen) unter (Netzwerk) im Home-Menü und drücken Sie die ⊗-Taste.

Benutzerhandbuch zum PLAYSTATION®3-System

Zugriff über : eu.playstation.com/manuals

Sie können das Handbuch auch mit dem Web-Browser des PCs anzeigen lassen.

Erstellen eines PLAYSTATION®Network-Kontos

Wenn Sie ein PLAYSTATION®Network-Konto erstellen, können Sie unter (Freunde) chatten oder von (PLAYSTATION®Store) Spiele oder Videos herunterladen. Wechseln Sie zu (PLAYSTATION®Network), wählen Sie (Für das PLAYSTATION®Network anmelden) und drücken Sie die ⊗-Taste. Der Bildschirm zum Erstellen eines Kontos wird angezeigt.

- Zum Erstellen eines Kontos ist eine Internet-Verbindung erforderlich.
- Die Inhalte des PLAYSTATION®Network-Dienstes können je nach Region variieren.

PS3™-System-Aktualisierungen

Wenn Sie die PS3™-Systemsoftware aktualisieren, werden Funktionen und/oder Sicherheits-Patches hinzugefügt. Aktualisieren Sie Ihr System regelmäßig, damit Sie jederzeit die neueste Version der Systemsoftware verwenden. Die neuesten Informationen zu Aktualisierungen finden Sie unter http://eu.playstation.com/ps3.

Die vorhandene Systemsoftware wird mit den Aktualisierungsdaten überschrieben.

Die Systemsoftware wird aktualisiert.

Hinweise

- Schalten Sie während einer Aktualisierung das System nicht aus und nehmen Sie den Datenträger nicht heraus. Wenn eine Aktualisierung vor dem Ende abgebrochen wird, kann die Systemsoftware beschädigt werden und das System muss möglicherweise gewartet oder ausgetauscht werden.
- Während einer Aktualisierung sind die Power-Taste an der Vorderseite des Systems und die PS-Taste am Controller nicht aktiv.
- Bei manchen Inhalten ist die Wiedergabe erst nach dem Aktualisieren der Systemsoftware möglich.
- Nach der Aktualisierung der Systemsoftware können Sie nicht wieder zu einer früheren Version wechseln.

Anzeigen der Version der Systemsoftware

Sie können Systemversionsinformationen anzeigen lassen, indem Sie (Einstellungen) ➠ (System-Einstellungen) ➠ „Systeminformationen" auswählen. Die aktuelle Version wird im Feld „System-Software" angezeigt.

Aktualisierungsmethoden

Sie haben folgende Möglichkeiten, eine Aktualisierung durchzuführen.

Aktualisieren über das Netzwerk

Sie können die Aktualisierungsdaten aus dem Internet herunterladen. Dabei wird automatisch die neueste Aktualisierung heruntergeladen.

Wählen Sie (Einstellungen) ➠ (System-Aktualisierung) ➠ „Aktualisierung über Internet".

Aktualisieren mithilfe von Speichermedien

Sie können die Aktualisierung mit auf einem USB-Flash-Laufwerk oder einem anderen Medium gespeicherten Aktualisierungsdaten durchführen.

Wählen Sie (Einstellungen) ➠ (System-Aktualisierung) ➠ „Aktualisierung über Datenträger".

Aktualisieren mit Disc-Inhalten

Aktualisierungsdaten sind möglicherweise auch auf einigen Spiele-Discs und anderen Typen von Disc-Medien enthalten. Wenn Sie eine Disc mit Aktualisierungsdateien wiedergeben, wird ein Menü angezeigt, das Sie durch den Aktualisierungsvorgang führt.

Anmerkung

Wenn Sie die Aktualisierung nicht wie in einem der oben beschriebenen Verfahren ausführen können, wenden Sie sich an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst (die entsprechenden Telefonnummern finden Sie in den Handbüchern zu Software im PLAYSTATION®3-Format).

Einstellen der Kindersicherungsstufe

Das PS3™-System ist mit einer Kindersicherungsfunktion ausgestattet. Damit können Sie ein Passwort festlegen und die Wiedergabe von Inhalten mit einer Kindersicherungsstufe einschränken (Spiele, Videos und andere Inhalte). Wenn Sie am System die Kindersicherungsstufe einstellen, können Sie die Wiedergabe von eingeschränktem Inhalt durch Kinder verhindern.

Ändern der Sicherheits-Einstellungen

Sie können eine Kindersicherungsstufe für Spiele, Blu-ray Discs und andere Inhalte einstellen, und zwar unter (Einstellungen) ➡ (Sicherheits-Einstellungen).

Zum Ändern der Kindersicherungseinstellungen ist ein Passwort erforderlich. Sie können unter (Sicherheits-Einstellungen) ➡ „Passwort ändern" ein Passwort definieren.
Standardmäßig ist das Passwort auf „0000" gesetzt.

Kindersicherungsstufe für Spiele

Die Kindersicherungsstufe für Spiele können Sie unter (Sicherheits-Einstellungen) ➡ „Kindersicherung" einstellen.
Wählen Sie eine von 11 Stufen oder „Aus".

Aus	Wiedergabe beliebiger Inhalte unabhängig von der Kindersicherungsstufe.
11-1	Stellen Sie die Kindersicherungsstufe anhand einer Zahl ein. Je niedriger die Zahl, umso stärker ist die Einschränkung.

Aus der Kombination der Kindersicherungsstufen des PS3™-Systems und des Inhalts ergibt sich, ob sich der Inhalt wiedergeben lässt oder nicht.
Beispiel: Wenn die Kindersicherungsstufe am System auf „7" eingestellt ist, können Sie Inhalte mit einer Kindersicherungsstufe zwischen „1" und „7" wiedergeben lassen.

Weitere Informationen zu den Kindersicherungsstufen und den entsprechenden Altersgruppen finden Sie auf der Website eu.playstation.com oder im Software-Handbuch.

Weitere Sicherheits-Einstellungen

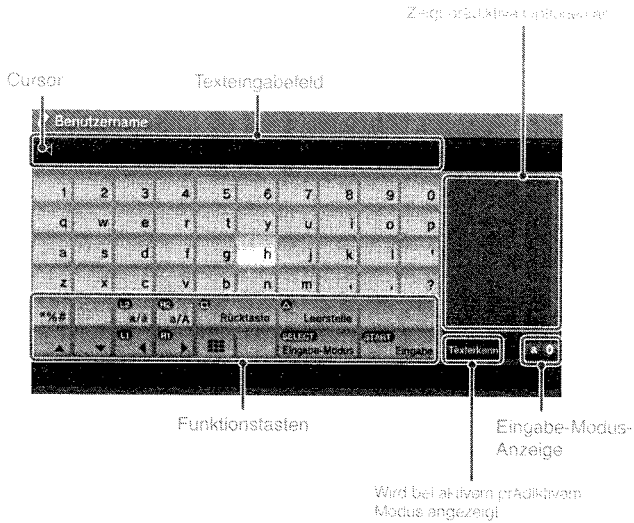
Unter (Sicherheits-Einstellungen) können Sie wie im Folgenden erläutert die Wiedergabe für andere Inhalte als Spiele mithilfe der Kindersicherung einschränken.

BD-Kindersicherung	Hier können Sie bei der Wiedergabe einer BD mit Kindersicherungseinstellungen die Wiedergabe anhand des eingestellten Alters einschränken. Je niedriger die Zahl, umso stärker ist die Einschränkung.
DVD-Kindersicherung	Hier können Sie bei der Wiedergabe einer DVD mit Kindersicherungseinstellungen die Wiedergabe anhand der eingestellten Stufe einschränken. Wählen Sie eine von acht Stufen oder „Aus". Je niedriger die Zahl, umso stärker ist die Einschränkung.
Internet-Browser-Startsteuerung	Hier können Sie die Möglichkeit zum Starten des Internet-Browsers mithilfe eines Passworts einschränken.

Hinweis

Die Optionen im Menü mit den Sicherheits-Einstellungen können je nach der Version der verwendeten Systemsoftware variieren. Die neuesten Informationen dazu finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (••▶ Seite 61).

Verwenden der Bildschirmtastatur



Liste der Tasten

Welche Tasten angezeigt werden, hängt vom Eingabe-Modus und anderen Bedingungen ab.

Tasten	Funktion
Zeilenwechsel	Einfügen eines Zeilenumbruchs
	Verschieben des Cursors
Rücktaste	Löschen des Zeichens links vom Cursor
Leerstelle	Einfügen eines Leerzeichens
Eingabe-Modus	Wechseln des Eingabe-Modus
Eingabe	Bestätigen von getippten Zeichen und Ausblenden der Tastatur
	Wechseln zur Mini-Tastatur
*%# / #/&	Einfügen eines Symbols oder Emoticons
a/ä / a/A	Wechseln des Typs der einzugebenden Zeichen

Eingeben von Zeichen

Wenn Sie im prädiktiven Modus die ersten paar Buchstaben eines Wortes eingeben, wird eine Liste häufig verwendeter Wörter angezeigt, die mit diesen Buchstaben anfangen. Daraufhin können Sie mit den Richtungstasten das gewünschte Wort auswählen. Wenn Sie mit dem Eingeben von Text fertig sind, wählen Sie die Taste „Eingabe". Die Tastatur wird ausgeblendet.

Anmerkungen

- Als Sprachen für die Texteingabe stehen die unterstützten Systemsprachen zur Verfügung. Sie definieren die Systemsprache mit (Einstellungen) ➡ (System-Einstellungen) ➡ „Systemsprache".

  Beispiel: Wenn „Systemsprache" auf „Français" gesetzt ist, können Sie Text in Französisch eingeben.
- Emoticons können nur bei der Erstellung einer Nachricht unter (Freunde) eingegeben werden.

Verwenden einer externen Tastatur

Sie können Zeichen über eine handelsübliche USB-Tastatur oder eine Bluetooth®-kompatible Tastatur eingeben. Wenn der Texteingabebildschirm angezeigt wird, drücken Sie zum Eingeben von Text einfach die Tasten auf der angeschlossenen Tastatur.

Anmerkung

Bei einer externen Tastatur steht der prädiktive Modus nicht zur Verfügung.

"Blu-ray Disc" is a trademark.
HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.

All other trademarks are the property of their respective owners.

3-285-687-21

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

eu.playstation.com/ps3

"PlayStation", "PLAYSTATION", "SIXAXIS" et "△○×□" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" et "" sont également des marques commerciales de la même société.
"XMB" et "xross media bar" sont des marques de Sony Corporation et Sony Computer Entertainment Inc.
"SONY" et "" sont des marques déposées de Sony Corporation. "ATRAC" est également une marque déposée ou une marque commerciale de la même société.

„PlayStation", „PLAYSTATION", „SIXAXIS" und „△○×□" sind eingetragene Marken der Sony Computer Entertainment Inc. „PS3" und „" sind Marken desselben Unternehmens.
„XMB" und „xross media bar" sind Marken der Sony Corporation und Sony Computer Entertainment Inc.
„SONY" und „" sind eingetragene Marken der Sony Corporation. Auch „ATRAC" ist eine eingetragene Marke oder eine Marke dieses Unternehmens.

"PlayStation", "PLAYSTATION", "SIXAXIS" e "△○×□" sono marchi di fabbrica registrati di Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" e "" sono marchi di fabbrica della stessa società.
"XMB" e "xross media bar" sono marchi di fabbrica di Sony Corporation e Sony Computer Entertainment, Inc.
"SONY" e "" sono marchi di fabbrica registrati di Sony Corporation. Anche "ATRAC" è un marchio di fabbrica registrato o marchio commerciale della stessa società.

"PlayStation", "PLAYSTATION", "SIXAXIS" en "△○×□" zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" en "" zijn ook handelsmerken van hetzelfde bedrijf.
"XMB" en "xross media bar" zijn handelsmerken van Sony Corporation en Sony Computer Entertainment Inc.
"SONY" en "" zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation. Ook "ATRAC" is een gedeponeerd handelsmerk of handelsmerk van hetzelfde bedrijf.

Les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS3™, selon la version du logiciel du système utilisée.
Die Informationen zu den Systemfunktionen und die Abbildungen in diesem Dokument können sich je nach der Version der verwendeten Systemsoftware von denen Ihres PS3™-Systems unterscheiden.
Le informazioni sulle funzionalità del sistema e le immagini pubblicate nel presente documento potrebbero essere diverse da quelle del sistema PS3™, a seconda della versione del software di sistema utilizzata.
Informatie over functies van het systeem en afbeeldingen in dit document kunnen verschillen van die op uw PS3™-systeem, afhankelijk van de gebruikte systeemsoftware.

© 2007 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.